**Documentação CRUD – Projeto Loja de Roupas**

**Disciplina de Linguagem de Programação 2**

**Professor:** Gabriel Baptista

**Grupo:** Rodrigo E, Guilherme A, Roger, Lucas S, Yago.

**Item Controller**

Classe utilizada para gerenciar os Itens na aplicação.

**Inserir Item**

Para cadastrar um Item, utilize o método ***inserirItem***. O método tem como parâmetro de entrada um objeto ***ItemModel.***

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo item  
 \* totalmente preenchido para realizar a inserção  
 \** ***@param*** *Item  
 \*/*public void inserirItem(ItemModel *Item*)

**Atualizar Item**

Utilize o método ***editarItem*** para atualizar um item existente. O método tem como parâmetro de entrada um objeto ***ItemModel.***

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo item  
 \* totalmente preenchido para realizar a*

*\* edição  
 \** ***@param*** *Item  
 \*/*

public void editarItem(ItemModel *Item*)

**Remover Item**

Para remover um item, utilize o método ***deletarItem.*** O método recebe como parâmetro o id do item a ser removido.

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo inteiro  
 \* (id do item) para que possa ocorrer a*

*\* eliminação do dado  
 \** ***@param*** *id  
 \*/*

public void deletarItem(int *id*)

**Recuperar Item Especifico**

Utilize o método ***getItem*** para recuperar o item desejado, o método recebe o parametron ***id*** o qual deve receber o id do item desejado.

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo inteiro  
 \* (id do item) para realizar a consulta*

*\* do item na lista  
 \** ***@param*** *id  
 \*/*

public ItemModel getItem(int Id)

**Listar Itens Cadastrados**

Para obter todos os itens cadastrados, utilize o método ***getAllItens*.** O metodo retorna uma lista com os itens cadastrados.

public ArrayList<ItemModel> getAllItens()