**Documentação CRUD – Projeto Loja de Roupas**

**Disciplina de Linguagem de Programação 2**

**Professor:** Gabriel Baptista

**Grupo:** Rodrigo E, Guilherme A, Roger, Lucas S, Yago.

* **Método Insert**

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo item  
 \* totalmente preenchido para realizar a inserção  
 \** ***@param*** *Item  
 \*/*public void inserirItem(ItemModel *Item*)  
{

...  
}

* **Método Update**

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo item  
 \* totalmente preenchido para realizar a*

*\* edição  
 \** ***@param*** *Item  
 \*/*

public void editarItem(ItemModel *Item*)

{

...  
}

* **Método Delete**

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo inteiro  
 \* (id do item) para que possa ocorrer a*

*\* eliminação do dado  
 \** ***@param*** *id  
 \*/*

public void deletarItem(int *id*)

{

...  
}

* **Método Select**

*/\*\*  
 \* O método espera um dado do tipo inteiro  
 \* (id do item) para realizar a consulta*

*\* do item na lista  
 \** ***@param*** *id  
 \*/*

public ArrayList<ItemModel> getItem(int *id*)

{

...  
}